

Fonctions

Marquage 3D

Intégration automatique du texte sur la base : info patient, docteur, date, référence...
(possibilité de personnaliser les bases.
Ex : avec le nom du laboratoire...)

Auto Label

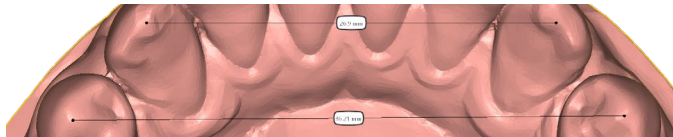
Différents types de bases

Base d'étude, base de travail, en arche, demi-arche... (possibilité de personnaliser leur forme)



Outils de mesure

Permet de mesurer avec grande précision les écarts et espaces sur votre modèle

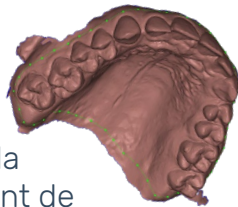


Outils de sculpture

La boule permet de lisser, ajouter ou retirer de la matière. Vous pouvez aussi ajuster sa taille et sa force.

Courbes automatiques

Cette fonction permet un gain de temps considérable lors de la préparation de votre fichier avant de réaliser le soclage. Le logiciel génère une courbe automatique qui permet de nettoyer les bords.



Simplification/affinage du maillage pour augmenter ou réduire le nombre de triangles.

Réparation de fichiers STL

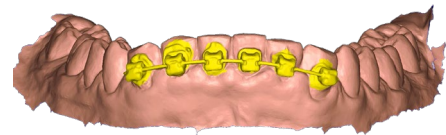


Bouchage des trous (bouton inspection) cet outil bouche les trous du maillage du fichier STL que vous avez reçu d'un scanner intra-oral.

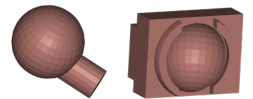
Cette opération est essentielle afin de pouvoir fermer votre modèle et de l'imprimer.

Retrait des brackets

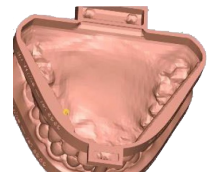
Pour éviter le relâchement après le retrait des brackets, préparez l'attelle à l'avance. Grâce aux outils inclus dans le module de base: sélection lasso / bille, outil bille pour le lissage, bouchage de trous..., retirez virtuellement les brackets scannés lors d'un examen précédent pour créer un modèle.



Ajoutez automatiquement un articulateur/récepteur, twister, et nous pouvons même intégrer votre propre articulateur !



Vider l'intérieur de votre modèle avant de l'imprimer pour réduire la résine. Choisissez l'épaisseur voulue et lancez l'opération.



Préparation des DIE

Réalisez un modèle avec des DIE amovibles pour les imprimer. Coupez-les où vous souhaitez et choisissez les picots de support.

